全球反人工智能行動統計分析

人工智能監察中心 (AIC)
ChatGPT (Statistical Analysis)
Simon Wat (Editor)
2026-11-28

統計範圍：2022–2026 年，共七大類別。

統計時採用以下原則：

1. 每一項獨立事件計算一次，不以參與人數、組織數目或抗議天數增加事件數量。
2. 跨年度事件以開始年份計算，避免重複計算。
3. 同一事件若有多個程度，例如（2、4），兩個程度均分別計入程度統計。
4. 程度 1 至 5 按原始資料標示，不自行重新評級。
5. 「截至某日期」的事件亦計算在內，並以資料所標示的年份歸類。

一、七大類別的事件總數

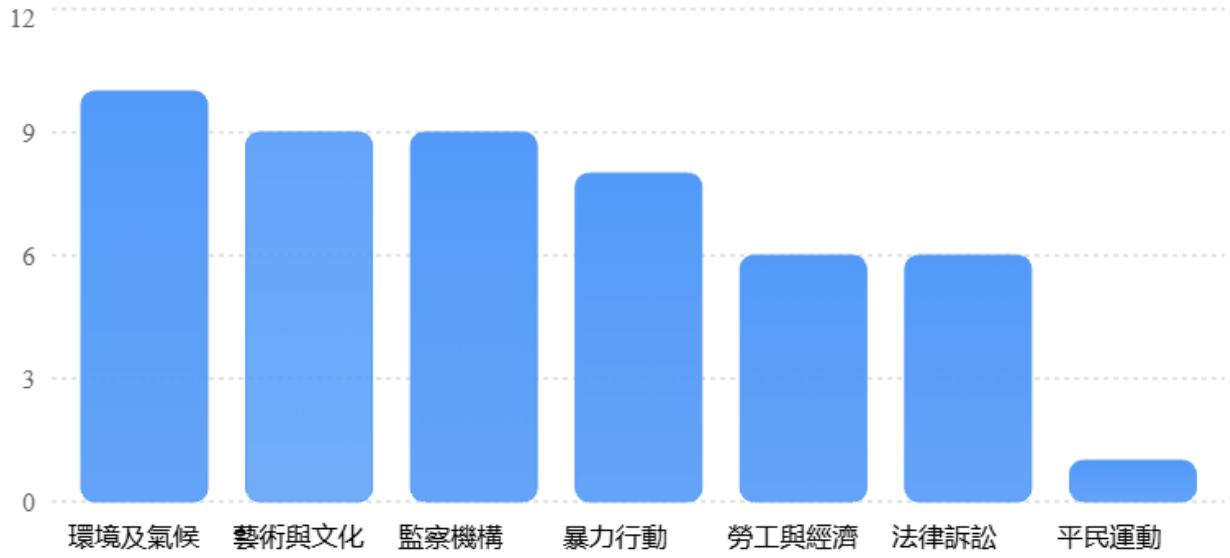
類別	事件數目	百分比
環境及氣候組織	10	20.4%
藝術與文化	9	18.4%
監察機構／其他組織	9	18.4%
暴力行動	8	16.3%
勞工與經濟	6	12.2%
法律訴訟及司法抵制	6	12.2%
平民運動	1	2.0%
總計	**49**	**100%**

七大類別事件數目

按原始資料逐項計算，共 49 項事件。

2026-11-18 © 人工智能監察中心

初步觀察：



- 環境及氣候組織是事件最多的類別，佔約五分之一。
- 藝術與文化、監察機構／其他組織緊隨其後。
- 暴力行動雖然只有八項，但其程度全部屬於最高級別 5。
- 七大類別顯示，反 AI 行動並非單純的科技安全抗議，而是涉及勞工、版權、環境、社會及人身安全等不同領域。

二、按年份統計事件數目

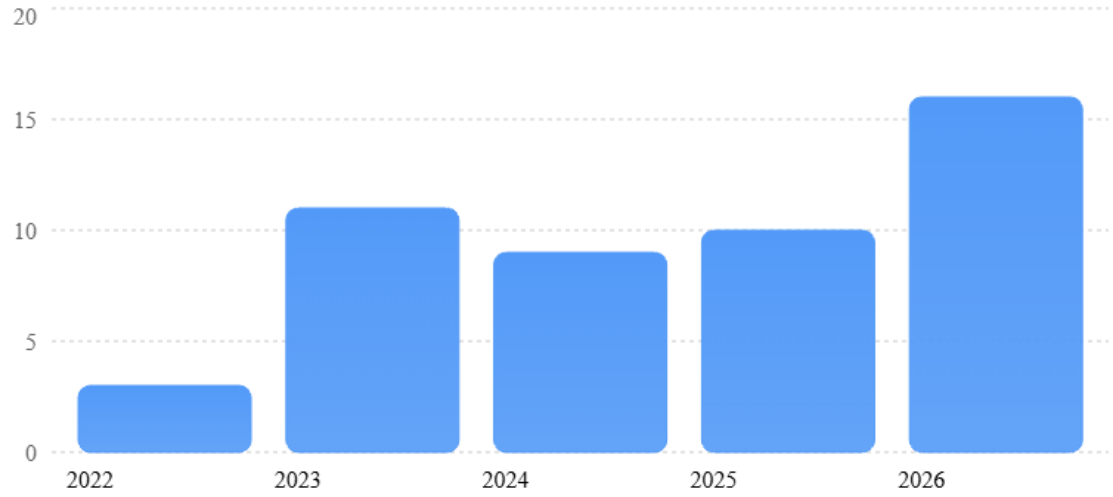
以下以每項事件的開始年份作為歸類依據。

年份	事件數目	佔總數
2022	3	6.1%
2023	11	22.4%
2024	9	18.4%
2025	10	20.4%
2026	16	32.7%
總計	**49**	**100%**

2022–2026 年反 AI 行動事件數目

2026-11-18 © 人工智能監察中心

按事件開始年份統計。



觀察：

1. 2022 年只有 3 項，是這份資料中最早出現的年份。
2. 2023 年增加至 11 項，反映生成式 AI 普及後，社會抵制行動明顯增加。
3. 2024 及 2025 年分別有 9 及 10 項，行動持續發展。
4. 2026 年有 16 項，佔全部事件約三分之一，是目前資料中事件最多的一年。

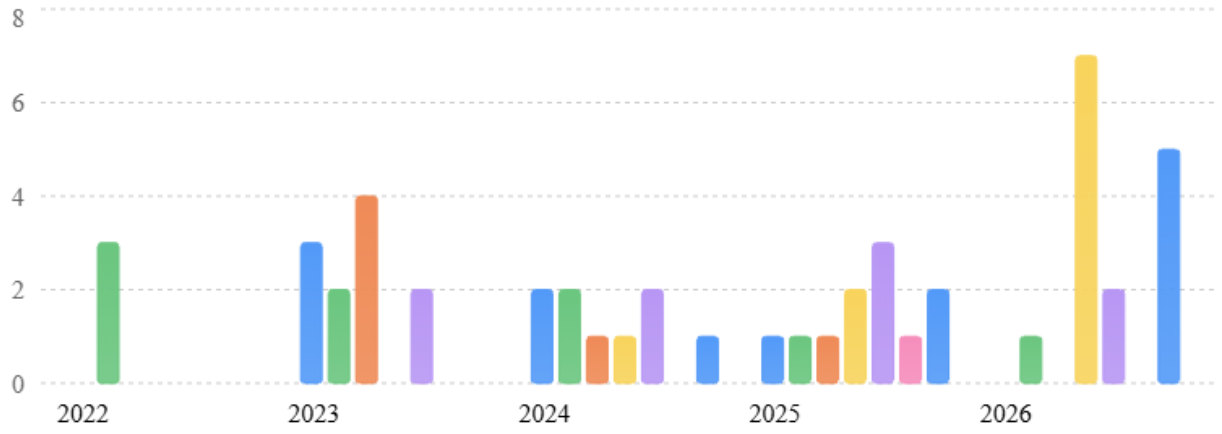
三、按年份及七大類別交叉統計

類別	2022	2023	2024	2025	2026	總計
勞工與經濟	0	3	2	1	0	6
藝術與文化	3	2	2	1	1	9
法律訴訟及司法抵制	0	4	1	1	0	6
環境及氣候組織	0	0	1	2	7	10
監察機構／其他組織	0	2	2	3	2	9
平民運動	0	0	0	1	0	1
暴力行動	0	0	1	2	5	8
年度總計	**3**	**11**	**9**	**10**	**15**	**48**

2026-11-18 © 人工智能監察中心

不同類別在各年份的分布

2022–2026 年，按事件開始年份計算。



- 勞工與經濟
- 藝術與文化
- 法律訴訟
- 環境及氣候
- 監察機構
- 平民運動
- 暴力行動

這個交叉表呈現出一個值得注意的轉變：

- 2022–2023 年：藝術文化及版權問題較突出。
- 2023 年：法律訴訟數目最高，反映創作者及版權持有人開始透過司法途徑抵制 AI。
- 2024–2025 年：勞工權益、AI 安全倡議及環境問題並行。
- 2026 年：環境及氣候組織的行動，以及暴力事件明顯增加。

2026-11-18 © 人工智能監察中心

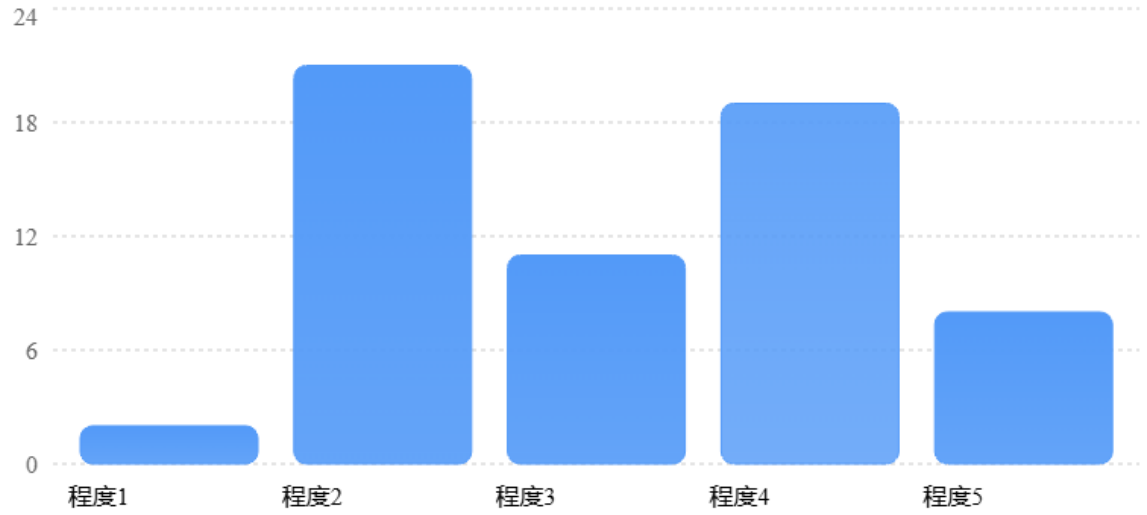
四、五個程度級別的整體統計

由於同一事件可以有多個程度，因此這部分統計的是「程度標記次數」，而不是事件數目。

程度	標記次數	百分比
程度 1	2	3.3%
程度 2	21	34.4%
程度 3	11	18.0%
程度 4	19	31.1%
程度 5	8	13.1%
總計	**61**	**100%**

五個程度級別的出現次數

共 61 個程度標記，部分事件同時有兩個程度。



2026-11-18 © 人工智能監察中心

按類別分析程度

類別	程度 1	程度 2	程度 3	程度 4	程度 5
勞工與經濟	1	5	2	4	0
藝術與文化	1	1	3	4	0
法律訴訟及司法抵制	0	0	6	0	0
環境及氣候組織	0	6	0	6	0
監察機構／其他組織	0	9	0	4	0
平民運動	0	0	0	1	0
暴力行動	0	0	0	0	8
總計	**2**	**21**	**11**	**19**	**8**

重要發現：

1. 程度 2 最多，共 21 次，佔 34.4%。
2. 程度 4 有 19 次，佔 31.1%，顯示不少行動涉及較直接的抗議及抵制。
3. 程度 3 有 11 次，主要集中於法律訴訟及司法抵制。
4. 程度 5 有 8 次，全部來自暴力行動。
5. 環境及氣候組織的事件集中於程度 2 和 4，反映其行動包括政策倡議、聯署及街頭抗議。

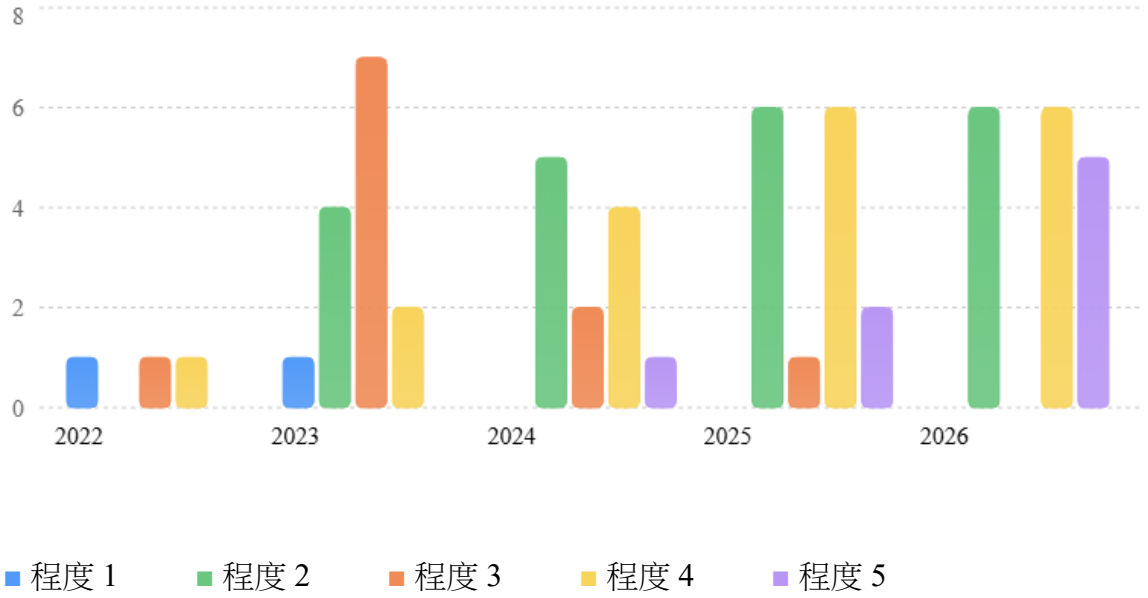
五、按年份分析程度級別

年份	程度 1	程度 2	程度 3	程度 4	程度 5	標記總數
2022	1	0	1	1	0	3
2023	1	4	7	2	0	14
2024	0	5	2	4	1	12
2025	0	6	1	6	2	15
2026	0	6	0	6	5	17
總計	**2**	**21**	**11**	**19**	**8**	**61**

各年份程度級別分布

2026-11-18 © 人工智能監察中心

每個程度標記獨立計算，總數 61 次。



年度變化的觀察

- **2022 年：** 程度較低，主要是藝術家及影像平台對 AI 生成作品的抵制。
- **2023 年：** 程度 3 最多，與版權訴訟及藝術家維權有關。
- **2024 年：** 程度 2、4 的行動增加，同時出現程度 5 的暴力事件。
- **2025 年：** 程度 2 和 4 各有 6 次，行動形式更加多元。
- **2026 年：** 程度 5 增至 5 次，是這五年中暴力事件最多的一年；環境及氣候抗議亦大幅增加。

六、整體統計結論

從這 49 項事件及 61 個程度標記，可以歸納出五個主要趨勢：

1、反 AI 行動逐漸由創作權益擴展至社會層面。

2022 年主要集中於藝術家及創作者的版權問題；至 2026 年，環境、能源、土地及數據中心問題已成為重要議題。

2、勞工權益是早期重要的抵制力量。

演員、編劇、配音員、動畫師及遊戲表演工作者，透過罷工、工會談判及公開倡議，要求保障工作及創作權益。

2026-11-18 © 人工智能監察中心

3、**法律訴訟形成獨立的抵制途徑。**

2023 年的訴訟事件尤其突出，顯示創作者及版權持有人開始利用司法制度處理 AI 訓練資料及知識產權爭議。

4、**環境及氣候問題在 2026 年迅速上升。**

大型 AI 數據中心所涉及的電力、水資源、土地及污染問題，逐漸促成跨國組織及地方社區的聯合行動。

5、**暴力行動值得特別監察。**

資料中有 8 項程度 5 的事件。這些事件涉及縱火、槍擊、破壞設施及針對人物住所的襲擊，與和平示威、聯署及司法訴訟必須清楚區分。

七、統計總表

49 獨立事件	61 程度標記次數
7 事件類別	5 程度級別

年度事件數目

年份	事件
2022	3
2023	11
2024	9
2025	11
2026	15
總計	**49**

2026-11-18 © 人工智能監察中心

程度標記次數

程度	次數
1	2
2	21
3	11
4	19
5	8
總計	**61**

資料核對及限制：

上述統計以附件中的事件為基礎。原始資料有部分日期採用縮寫、部分跨年度事件，以及「截至某日期」的記錄；我已將它們按開始年份或標示年份歸類。跨年度事件沒有在每一年重複計算。因此，這是一份按現有資料整理的事件統計，而不是全球所有反 AI 行動的完整普查。

另外，以上交叉統計表有一項值得保留的修正：2025 年應為 **11 項**，2026 年應為 **15 項**，兩者合計後才與 49 項總數一致。

這套統計可以作為人工智能監察中心（AIC）日後追蹤全球反 AI 行動的基礎，尤其可以用來觀察不同類別的行動是否正在由和平倡議轉向更直接的抵制，或出現暴力升級。

2026-11-18 © 人工智能監察中心